

Крокет - спортивная тактическая игра, способствующая развитию ловкости и мышления, участники которой ударами специальных молотков на длинной ручке проводят шары через воротца, расставленные на площадке в определенном порядке. Цель игры - маневрируя своими шарами и шарами соперника, каждый из противников должен как можно быстрее пройти все ворота, зарабатывая очки, в то же время стремясь осложнить и замедлить игру сопернику.

Набор для детского садового крокета «Крокетёнок»:

1. Молоток крокетный 4 шт.
2. Шар крокетный 4шт. Цвет красный, синий, желтый, зеленый.
3. Ворота с изображениями животных 6шт.
4. Стартовый и финишный колышки 2шт. Цвет красный, черный.
5. Колышки для установки ворот 12шт.
6. Набор подставок для ворот, для игры в помещении 12шт.

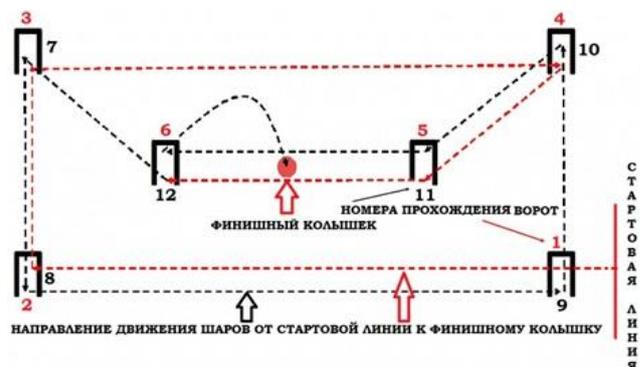
Детский садовый крокет «Крокетёнок»

ПРАВИЛА ИГРЫ:

В игре «Крокетёнок» могут участвовать от 2 до 4 человек. В крокет можно играть на любой, достаточно ровной площадке подходящего размера. Размеры крокетной площадки произвольные, но мы рекомендуем 4 на 6 метров. Ворота с помощью колышков или стоек (если игра будет проводиться в помещении) устанавливаются на игровой площадке в вертикальном положении в определенном порядке. Так же устанавливаются стартовый и финишный колышек. Возле стартового колышка проводится стартовая линия, приблизительно на расстоянии 1 метра от первых ворот.

Каждый участник играет только одним или двумя выбранными шарами определенного цвета, в случае игры парами шары распределяются по два на команду из двух игроков.

Рекомендуемая схема движения шаров и порядок прохождения ворот приведены на рисунке.



Крокет начинается с розыгрыша первого хода, для чего игроки выставляют свои шары на линию старта, обычно она проходит в 1 м. от первых ворот и бьют по ним. Игрок, чей шар окажется ближе к первым воротам получает право первого хода. Очередность остальных участников определяется по степени близости к указанной линии.

При игре один на один, каждый игрок может играть двумя шарами, чередование ходов как при игре пара на пару.

При ударе по шару молотком, его можно держать любым способом. Запрещается бросать шар по воздуху или подталкивать его. Касание шара молотком приравнивается к удару (к этому приему можно прибегать, если невыгодно сдвигать свой шар с удобной позиции).

Ходы в крокете делаются по очереди.

За один ход можно ударить только один раз. За удачное прохождение ворот шаром (только в направлении движения игры), игрок или команда получают право на дополнительный удар. Так же право на два дополнительных удара игрок получает в случае попадания страйкер-шаром (каким играют) в другой шар – «рокировки». В таком случае далее делается «крокировка» - страйкер-шар берется в руку и ставится с любой стороны к шару в который он попал. Первым «крокетным» ударом сбивается рокированный шар (в который изначально попали) в любом направлении (это делается для того, чтобы шар противника сбился с маршрута). Вторым, дополнительным ударом свой шар ставится на позицию или проходит ворота. Попадание шаром в свой шар (если игрок играет сразу двумя шарами) или шар своей команды, так же дает право на дополнительный удар и, помогает своему игроку быстрее пройти маршрут. Смысл крокировки – сбить шар соперника с маршрута и помешать ему в прохождении ворот.

Перед крокетированием игрок обязан объявить о своем намерении. Если после объявления игрок не попадает в шар соперника, его ход заканчивается и свой удар делает следующий игрок. Если при ударе игрок коснулся шара противника и при этом не объявлял о крокетировании, тот игрок чей шар был задет получает дополнительный ход.

Все дополнительные ходы должны быть реализованы сразу. Не допускается накапливание дополнительных ходов. В случае вылета шара за пределы игрового поля, его возвращают вручную на край поля в месте вылета.

Выигрывшим считается тот игрок или команда, кто первым проведет свой шар (ударами молотка по шару) от стартового колышка через все ворота по определенному маршруту и коснется своим шаром финишного колышка. Последние в игре ворота называются «разбойничьими», прошедший их первым шар победителя – «шаром-разбойником». Шар первым коснувшийся финишного колышка считается «заколотым», а его владелец победившим.

Так как игра «Крокетёнок» рассчитана на детей младшего возраста порядок расстановки ворот и правила игры можно менять по желанию играющих, главное, чтобы удобно было пробивать шары через ворота. В случае использования данной игры детьми младшего возраста во избежание травмирования рекомендуется присутствие взрослых. Для использования игры в помещении ворота устанавливаются в специальные стойки, по две стойки на каждые ворота, финишно-стартовые колышки так же устанавливаются в круглые держатели.